Hoe zet ik een bestand in de resources.resx opslagplaats:  
1. Open de solution

2. navigeer in de solution explorer naar properties

3. Dubbelklik op Resources.resx

4.Klik bovenin het scherm waar je normaal de code/vensterdesign ziet op het pijltje naast Add rescource, en kies add existing file

5. Zoek het bestand op

6. Hernoem het naar een naam met maar 1 woord zodat het makkelijk te referencen valt in de code

Je kan ook het bestand resources.resx in de mappen van het programma opzoeken, hij staat onder Memorygame/Memorygame/Properties. Als de computer vraagt om een app om de file te openen zoek je je snelkoppeling voor visual studio op